

**CURSO de
FIREWORKS MX
(MACROMEDIA)**



C/ Francisco Agudo Gómez, 8-10, 29010
MÁLAGA - Tfno. y Fax: 952397878

CENTRO:	Centro de Estudios BYO´S. S.L.
COLABORA:	Cámara de Comercio de Málaga.
OBJETIVO:	Preparación profesional y capacitación del alumno/a para editar y diseñar imágenes dirigidas a ser insertadas en sitios web, mediante el manejo de la aplicación informática FIREWORKS MX
DURACIÓN:	28 Horas: 13 Teóricas y 15 Prácticas.
FECHAS:	A partir del mes de Junio.
HORARIOS:	Modalidad a distancia con horario libre.
PLAZAS:	Máximo 15 alumnos/as.
MANUAL	Este curso incluye un manual a color para el manejo del programa , cuyo coste está incluido en el precio del mismo.
MATRÍCULA:	6 €
COSTE:	170 € El coste de la matrícula y del curso se abonará en el momento de la inscripción, siendo efectiva la reserva en el momento que se compruebe el ingreso. Las plazas se reservan por riguroso orden de pago del curso.
PAGO:	En efectivo en Centro de Estudios BYOS, o mediante ingreso o transferencia bancaria al número indicado a continuación. BANCO SANTANDER CENTRAL HISPANO: 0049 – 5853 – 99 – 2416001613 Importe a ingresar: 176 € (curso+matrícula). Nota: es importante reseñar en la transferencia el nombre completo del alumno/a y el curso en el que se matricula.

El curso de Fireworks MX forma parte del plan de formación 2004/05, que está programado en función de las necesidades profesionales existentes en la provincia de Málaga.

BYOS, como miembro colaborador de la red de Centros de Formación de la Cámara de Comercio de Málaga, garantiza la calidad de la formación.

Tras la evaluación del curso se entregará a cada alumno/a un **certificado de la Cámara de Comercio de Málaga**, donde se detalla la formación teórica y práctica recibida.

PROGRAMACIÓN DEL CURSO:

FIREWORKS MX

1. Introducción a Fireworks

- Introducción
- Iniciar Fireworks
- Entorno de trabajo
- Uso de paneles
- Salir de Fireworks

2. Creación de documentos

- Configurar el documento
- Visualización y desplazamiento
- Modificar el documento
- Rotar y recortar el lienzo
- Solicitar ayuda

3. Dibujo de objetos

- Tipos de imagen
- Herramientas de dibujo
- Herramientas auxiliares
- La herramienta Pluma
- Trazo y relleno

4. Edición de objetos

- Selección de objetos
- Remodelado del trazado
- Remodelado directo
- Transformaciones
- Preferencias de Fireworks

5. Edición de objetos (II)

- Edición de trazos
- Edición de rellenos
- Uso de estilos
- Organización de objetos
- Trabajo con capas

6. Establecer colores

- Elección de colores
- El panel Muestras
- Modelos de color
- Creación de colores

7. Uso de texto

- Introducir texto
- Editar texto
- Revisión ortográfica
- Aplicación de efectos
- Adaptación y transformación
- Importación de texto

8. Mapas de bits

- Edición de imágenes
- Selección de píxeles
- Ajuste de áreas de selección

- Edición de píxeles
- Ajustar las luces y sombras
- Ajustar los medios tonos

9. Mapas de bits (II)

- Corregir el color
- Desenfocar y perfilar
- Nuevas herramientas de retoque

10. Mezclas, máscaras y efectos

- Composiciones
- Máscara de vectores
- Máscara de mapa de bits
- Efectos automáticos

11. Zonas interactivas y divisiones

- Mapas de imagen
- Edición y vinculación
- División de imágenes
- Solapamientos e interactividad
- Divisiones de HTML
- Reconstruir una imagen dividida

12. Botones, rollovers y menús

- Creación de botones
- Símbolo e instancias
- Aplicar efectos a los botones
- Rollovers simples
- Creación de comportamientos
- Estados de activación
- Menús emergentes

13. Creación de animaciones

- Animación sencilla
- Administración de fotogramas
- Abrir animaciones
- Compartir capas en fotogramas
- Símbolos de animación
- Configuración y exportación

14. Optimizar y exportar

- Optimizar el formato GIF
- Transparencia en GIF
- Optimizar el formato JPEG
- Simular transparencia en JPEG
- Optimizar a tamaño de archivo
- Exportar

15. Automatización y HTML

- Búsqueda y reemplazo
- Procesamiento por lotes
- Archivos de comandos
- Operaciones con HTML