

**CURSO de
DREAMWEAVER MX
(MACROMEDIA)**



C/ Francisco Agudo Gómez, 8-10, 29010
MÁLAGA - Tfno. y Fax: 952397878

CENTRO:	Centro de Estudios BYO´S. S.L.
COLABORA:	Cámara de Comercio de Málaga.
OBJETIVO:	Preparación profesional y capacitación del alumno/a para diseñar y administrar completos sitios web, mediante el manejo de la aplicación informática DREAMWEAVER MX
DURACIÓN:	27 Horas: 13 Teóricas y 14 Prácticas.
FECHAS:	A partir del mes de Junio.
HORARIOS:	Modalidad a distancia con horario libre.
PLAZAS:	Máximo 15 alumnos/as.
MANUAL	Este curso incluye un manual a color para el manejo del programa , cuyo coste está incluido en el precio del mismo.
MATRÍCULA:	6 €
COSTE:	167 € El coste de la matrícula y del curso se abanorará en el momento de la inscripción, siendo efectiva la reserva en el momento que se compruebe el ingreso. Las plazas se reservan por riguroso orden de pago del curso.
PAGO:	En efectivo en Centro de Estudios BYOS, o mediante ingreso o transferencia bancaria al número indicado a continuación. BANCO SANTANDER CENTRAL HISPANO: 0049 – 5853 – 99 – 2416001613 Importe a ingresar: 173 € (curso+matrícula). Nota: es importante reseñar en la transferencia el nombre completo del alumno/a y el curso en el que se matricula.

El curso de Dreamweaver MX forma parte del plan de formación 2004/05, que está programado en función de las necesidades profesionales existentes en la provincia de Málaga.

BYOS, como miembro colaborador de la red de Centros de Formación de la Cámara de Comercio de Málaga, garantiza la calidad de la formación.

Tras la evaluación del curso se entregará a cada alumno/a un **certificado de la Cámara de Comercio de Málaga**, donde se detalla la formación teórica y práctica recibida.

PROGRAMACIÓN DEL CURSO:

DREAMWEAVER MX

1. Introducción a Dreamweaver

- Edición de páginas web
- Iniciar Dreamweaver
- Entorno de trabajo
- Navegadores de destino
- Solicitar ayuda
- Salir de Dreamweaver

2. Definir sitios web

- Establecer la estructura
- El sitio web local
- Mapa visual del sitio
- Organizar el sitio

3. Diseño de páginas web

- Configurar una nueva página
- Elegir el color
- Trabajar con capas
- Crear una nueva página
- Trabajar con plantillas

4. Formato de texto

- Atributos de texto
- Deshacer los cambios
- Utilización de estilos
- Alineación y sangría
- Corrección ortográfica

5. Vínculos y comportamientos

- Introducción
- Incluir vínculos
- Menús de salto
- Administración de vínculos
- Asignar comportamientos
- Trabajar con código

6. Incorporar imágenes

- Formatos y propiedades
- Imágenes de sustitución
- Gifs animados

- Mapas de imagen
- Barras de navegación

7. Listas

- Tipos de listas
- Propiedades de la lista
- Reglas y cuadrícula
- Otros objetos

8. Utilización de tablas

- Introducción
- Formato de la tabla
- Celdas, filas y columnas
- Incluir el contenido
- Vista de disposición

9. División en marcos

- Crear los marcos
- Propiedades de los marcos
- Establecer el contenido
- Contenido sin marcos

10. Formularios

- Crear el formulario
- Objetos del formulario
- Propiedades de los campos
- Utilización del formulario

11. Elementos multimedia

- Applets de Java
- HTML de Fireworks
- Animaciones Flash
- Botones y texto Flash
- Otros efectos

12. Publicar el sitio web

- Preparar las páginas
- Comprobar el sitio
- Design Notes
- Configurar el sitio remoto
- Colocar los archivos